



II Nuovissimo CREATORS Coding Kit

da: **SAM**
LABS

I Migliori Kit
per Insegnare
Coding, Steam
e Robotica
Educativa.



DESCRIZIONE SOLUZIONE CODING SAM LABS CREATORS CODING KIT

Soluzione introduttiva per l'apprendimento del Coding sia a distanza che in classe con Blocchetti SAM Labs e mattoncini da Costruzione.

Descrizione

Questo kit, è un kit entry-level ideale per scuole che vogliono implementare il coding nei loro piani di studio.

Progettato per facilitare l'apprendimento a distanza e ibrido 1-1 o 2-1, il kit viene fornito con piani lezione allineati CSTA che consentono agli studenti di programmare, creare e sperimentare sia a casa che a scuola con i piani lezione ottimizzati per DaD e DDI.

La combinazione di motori e di blocchi di costruzione e accessori rende questo kit particolarmente coinvolgente per gli studenti con interesse nel lato pratico del coding e dell'ingegneria attraverso l'uso di ingranaggi, assi, aste, ruote, telai di auto e mattoncini da costruzione.

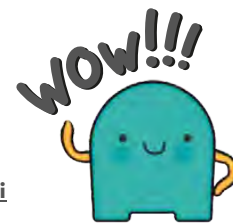
Software in dotazione:

SAM Space: App per la programmazione visuale a flussi ed icone.

L'applicazione è gratuita. Una volta riconosciuti dal device tramite bluetooth, le icone che rappresentano i blocchetti vengono trascinate in modalità drag & drop nella schermata di lavoro e con una logica di mappa concettuale, vengono collegati tra loro tracciando dei segmenti con il mouse/dito.

Applicazione disponibile per Windows 10, MAC, tablet iOS, Android e Chrome OS disponibile e scaricabile all'indirizzo <https://studio.samlabs.com> o via www.samlabs.it

SAM Blockly: I blocchetti SAM Labs sono compatibili e già integrati all'interno della piattaforma cloud SAM Studio (piattaforma accessibile gratuitamente su <https://studio.samlabs.com>) per poter esercitare la programmazione con blocchi di codice.



Caratteristiche e benefici

Soluzione flessibile - Viene fornito in un vassoio con coperchio a scatto per un facile trasporto e stoccaggio.

10 unità didattiche con piani lezione allineati al CSTA per i gradi 3-8
75+ schede di attività Maker - Ispira i tuoi studenti a risolvere problemi di vita reale con idee progettuali.

Unità didattiche in Italiano, strutturate e progettate da insegnanti americani con grande esperienza nell'insegnamento di Coding e Robotica Educativa.

COSA C'È NEL KIT?

2	x	motori DC
100+	x	blocchi da costruzione e accessori
2	x	ruote
1	x	palla/ruota
1	x	telaio dell'auto
2	x	connettori compatibili LEGO®
1	x	cavo di ricarica USB

Batteria:

Batterie incorporate nei blocchetti e ricaricabili mediante presa micro USB.

Durata della batteria con utilizzo continuo: 2 ore +

Durata media batteria prima di ricaricare per un utilizzo standard durante lezioni curriculari: 2 settimane

Grandezza batteria: Blocchetti più piccoli - 45mAh -

Blocchetti più grandi - 55mAh

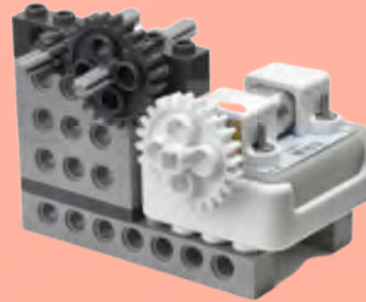
Versione Bluetooth utilizzata: Bluetooth 4.1

SAM
LABS

Contattaci:
italia@samlabs.com
www.samlabs.it
www.facebook.com/SamLabsItalia

ALCUNI ESEMPI

GEAR RATIOS



**ROBOT
WALKER**



THE ART BOT



THE METRONOME



KATAPULT

CREATORS

Coding Kit



LABORATORI DI ROBOTICA STEM, MAKING E CODING

Offerta Autunno

2021



sam
LABS

Pacchetto Upgrade

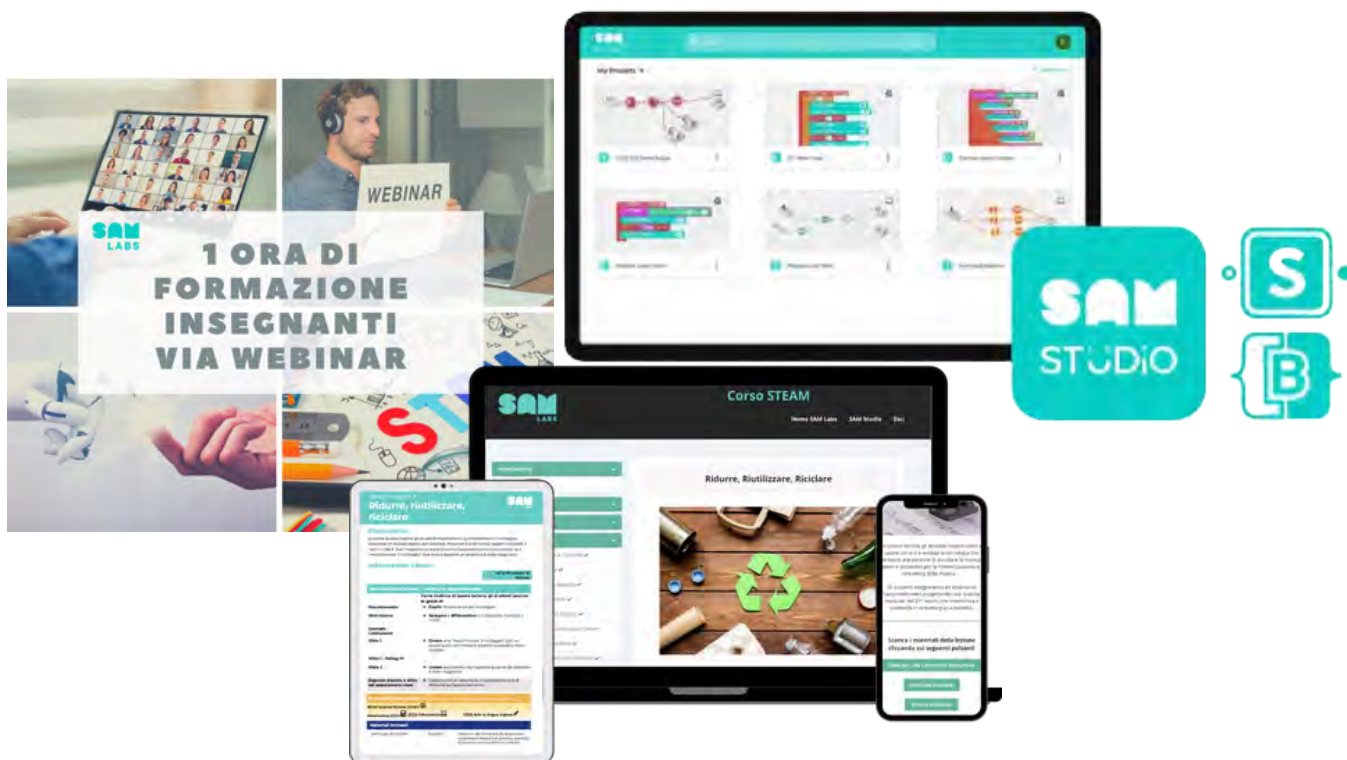


(Ideale per le scuole che hanno già un Classroom kit)

Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado*

1 STEAM Expansion kit

- + 1 Charging Station x 40 Blocchetti
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ora di formazione Docenti sulla soluzione (via Webinar Interattivo - max 10 docenti)



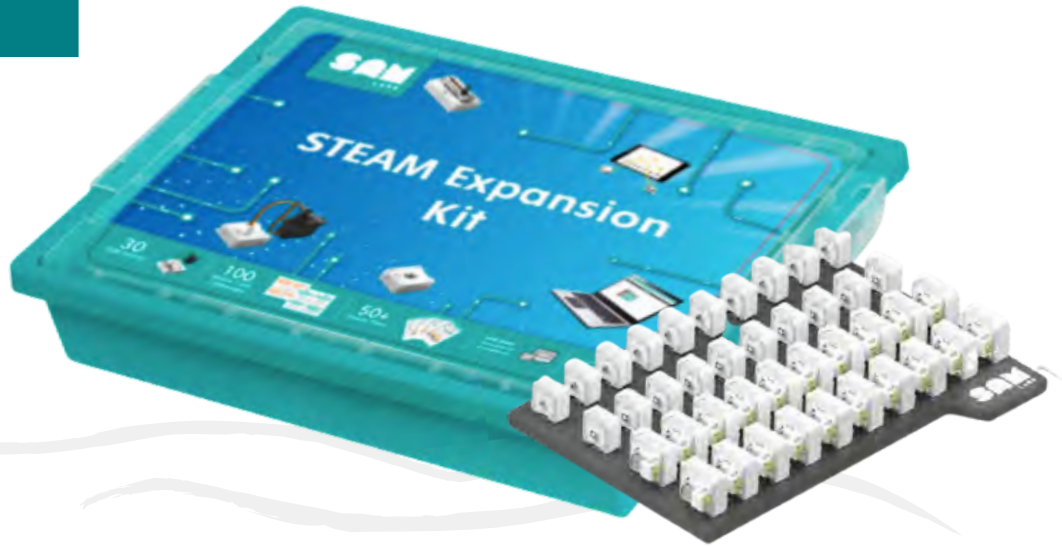
**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Pacchetto Upgrade

(Ideale per le scuole che hanno già un Classroom kit)



*Hardware
incluso nel
Laboratorio*



STEAM Expansion Kit

KIT Composto da:

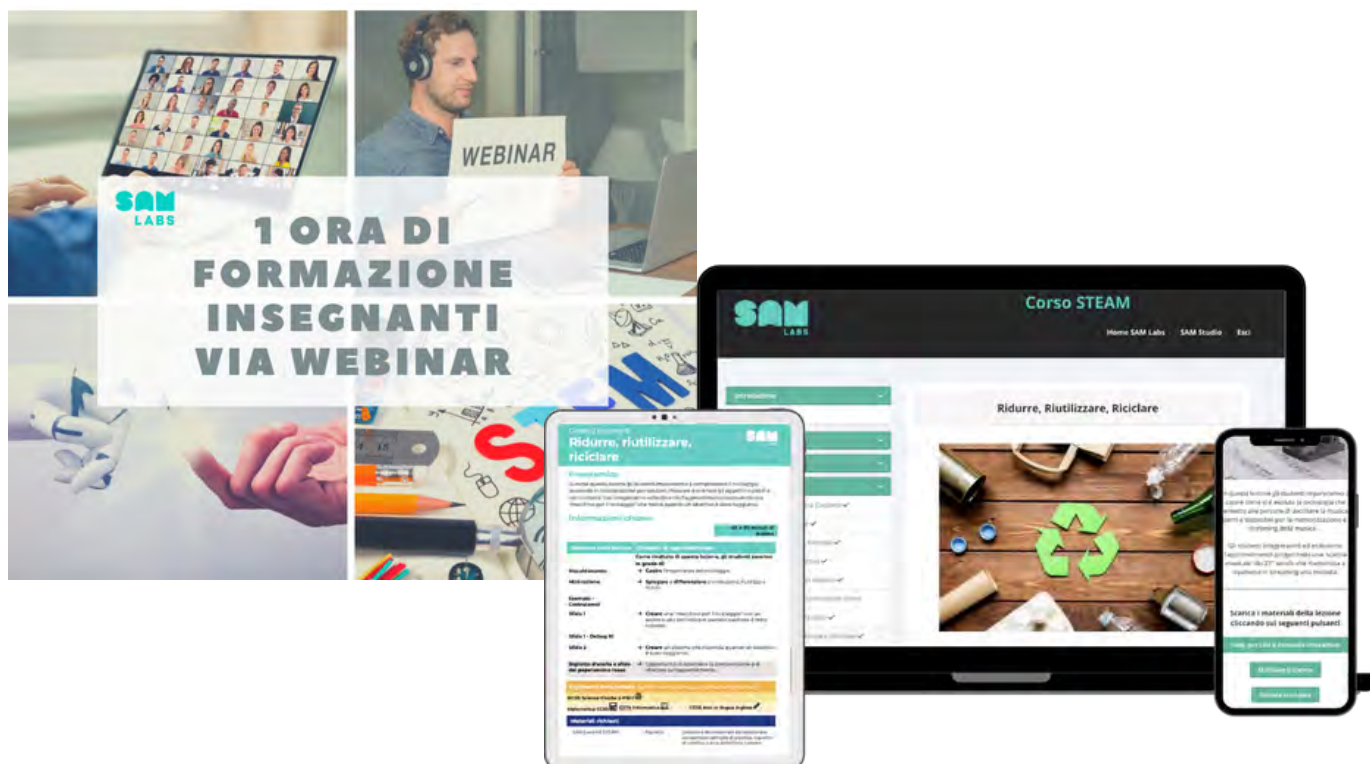
- 10 x Servo motori
- 10 x Pulsanti
- 10 x Potenzimetri
- 20 x Adattatori piccoli Lego Compatibili
- 10 x Adattatori Lego compatibili per i potenziometri
- 1 x Stazione di Ricarica (Permette di ricaricare fino a 40 blocchetti in contemporanea)

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

Per Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado*

1 Classroom kit (Versione STEAM per 20 Studenti)

- + 1 Alpha kit (Versione STEAM per docente)
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM (con Piani lezione, Slide e Schede Studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ora di formazione onboarding per Docenti sulla soluzione via Webinar interattivo (max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

*Hardware
incluso nel
Laboratorio*



Alpha Kit

Il kit è composto da:

- 2 x Motore DC
- 1 x Sensore di luce
- 1 x Luce RGB
- 2 x Ruota
- 1 x SAM telaio auto
- 1 x Controllore SAM
- 1 x Sfere
- 1 x Ingranaggio LEGO compatibile.
- 2 x Supporto piccolo LEGO compatibile
- 2 x Supporto grande LEGO compatibile
- 1 x Cavo di ricarica Multi Micro USB

STEAM Course Kit

KIT Composto da:

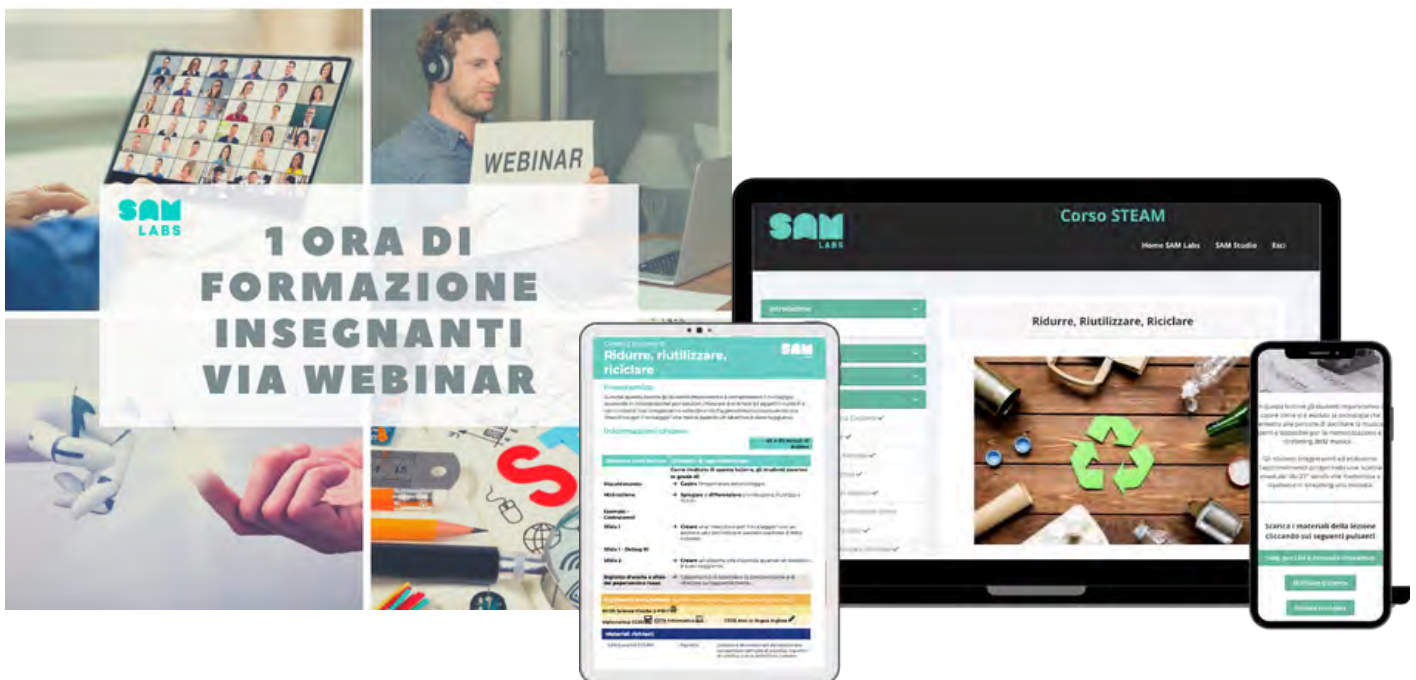
- 20 x Motore
- 10 x Sensore di Luce
- 10 x Luce RGB
- 20 x Ruote
- 10 x Telaio Controller
- 10 x Telaio auto
- 10 x Sfere
- 10 x Ingranaggi LEGO compatibili
- 20 x Supporto piccolo LEGO compatibile
- 20 x Supporto grande LEGO compatibile
- 8 x Cavo di ricarica Multi Micro USB

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Per Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado*

1 Classroom kit (Versione STEAM per 20 studenti)

- + 1 STEAM Expansion kit
- + 1 Alpha kit (Versione STEAM per docente)
- + 1 Charging Station x 40 Blocchetti
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ore di formazione Docenti sulla soluzione (via Webinar Interattivo - max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

Hardware
incluso nel
Laboratorio

Alpha Kit

Il kit è composto da:

- 2 x motore DC
- 1 x Sensore di luce
- 1 x Luce RGB
- 2 x ruota
- 1 x SAM telaio auto
- 1 x Controllore SAM
- 1 x sfere
- 1 x ingranaggio LEGO compatibile.
- 2 x Supporto piccolo LEGO compatibile.
- 2 x Supporto grande LEGO compatibile
- 1 x Cavo di ricarica Multi Micro USB



STEAM Expansion Kit

KIT Composto da:

- 10 x Servo motori
- 10 x Pulsanti
- 10 x Potenzimetri
- 20 x Adattatori piccoli Lego Compatibili
- 10 x Adattatori Lego compatibili per i potenziometri
- 1 x Stazione di Ricarica (Permette di ricaricare fino a 40 blocchetti in contemporanea)

Oltre oltre 50 Maker task scaricabili da internet

Oltre 40 blocchetti software

STEAM Course Kit (Classroom Size)

KIT Composto da:

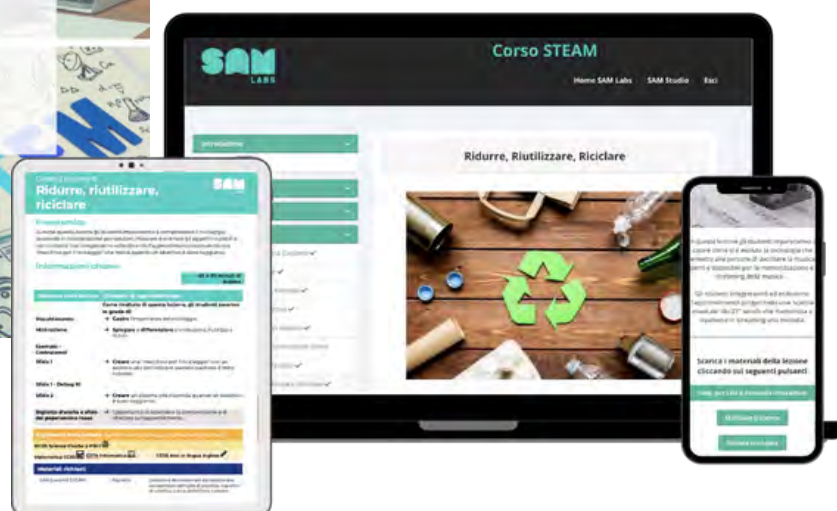
- 20 x Motore
- 10 x Sensore di Luce
- 10 x Luce RGB
- 20 x Ruote
- 10 x Telaio Controller
- 10 x Telaio auto
- 10 x Sfere
- 10 x Ingranaggi LEGO compatibili
- 20 x Supporto piccolo LEGO compatibile
- 20 x Supporto grande LEGO compatibile
- 8 x Cavo di ricarica Multi Micro USB

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

Per Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado
In Didattica Digitale Integrata*

20 Alpha kit (Versione STEAM x 20 studenti)

- + 1 Alpha kit (Versione STEAM per docente)
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ora di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

*Hardware
incluso nel
Laboratorio*



21 Alpha Kit

Ogni kit è composto da:

- 2 x Motore DC
- 1 x Sensore di luce
- 1 x Luce RGB
- 2 x Ruota
- 1 x SAM telaio auto
- 1 x Controllore SAM
- 1 x Sfere
- 1 x Ingranaggio LEGO compatibile.
- 2 x Supporto piccolo LEGO compatibile.
- 2 x Supporto grande LEGO compatibile
- 1 x Cavo di ricarica Multi Micro USB

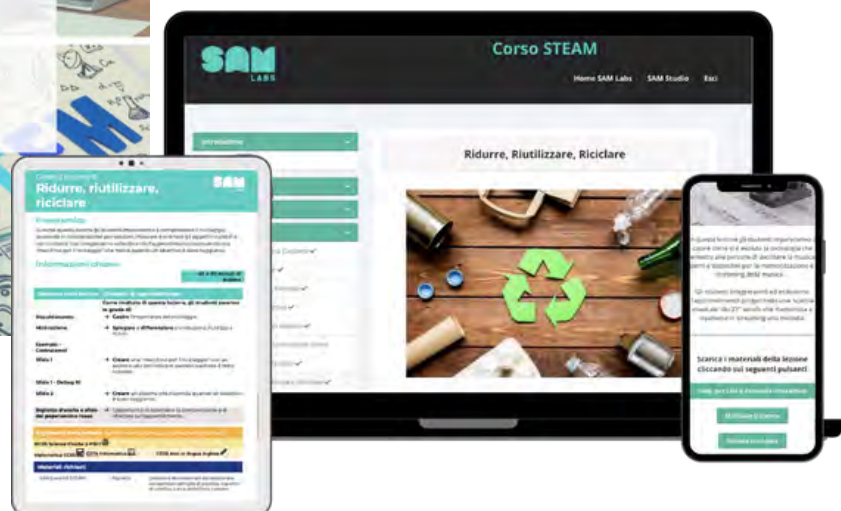
**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Laboratorio Coding e Robotica Basic

Per Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado*
In Didattica Digitale Integrata

10 Creators Coding kit x 20 studenti (1 ogni 2 studenti)

- + 1 Creators Coding kit x 1 Insegnante
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ora di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Laboratorio Coding e Robotica Basic

*Hardware
incluso nel
Laboratorio*



11 Creators Coding Kit

Cosa c'è in ogni kit?

2 x Motori DC

100+ x Blocchi da costruzione e accessori

2 x Ruote

1 x Palla/ruota

1 x Telaio dell'auto

2 x Connettori compatibili LEGO

1 x Cavo di ricarica USB

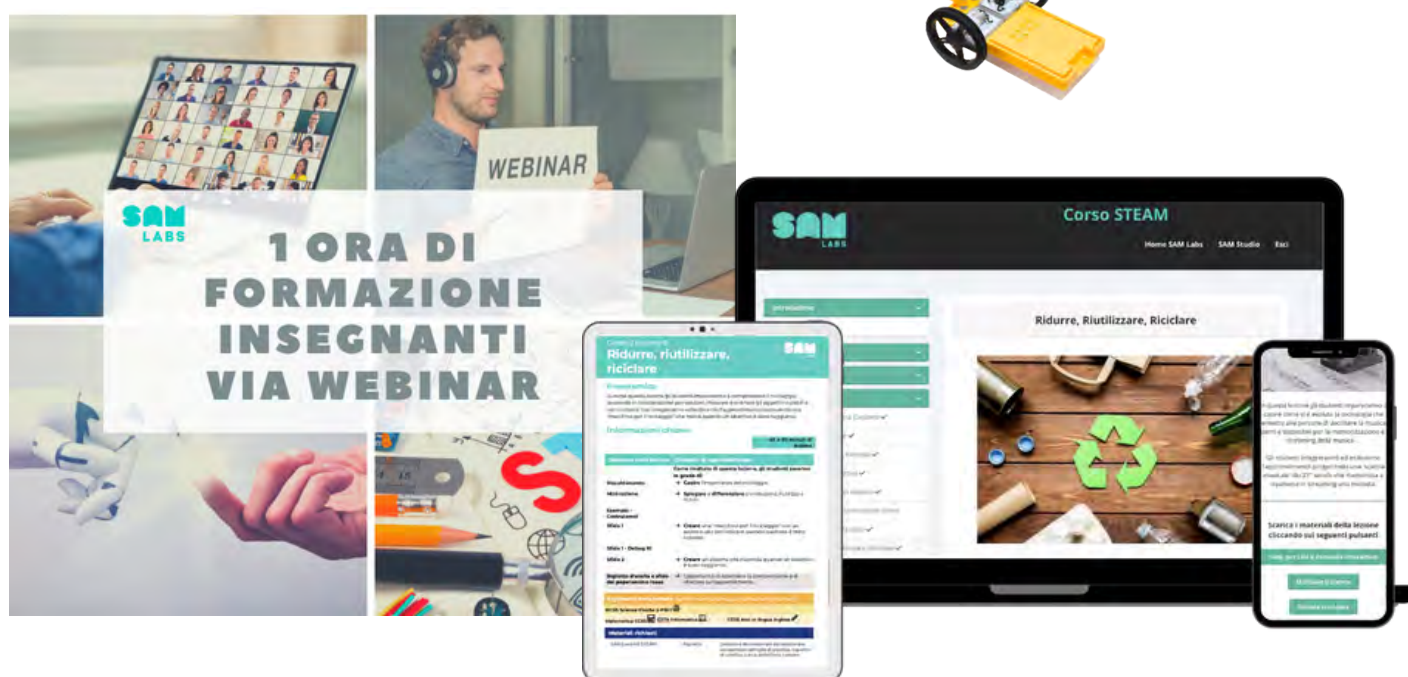
**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Laboratorio Coding e Robotica DDI

Per Scuola Primaria e Secondaria di Primo grado*
In Didattica Digitale Integrata

20 Creators Coding kit x 20 studenti (per ogni studente in DDI)

- + 1 Creators Coding kit x 1 Insegnante
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ore di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Laboratorio Coding e Robotica DDI

¿Qué
incluye
cada kit?



21 Creators Coding Kit

Cosa c'è nel kit?

2 x Motori DC

100+ x Blocchi da costruzione e accessori

2 x Ruote

1 x Palla/ruota

1 x Telaio dell'auto

2 x Connettori compatibili LEGO

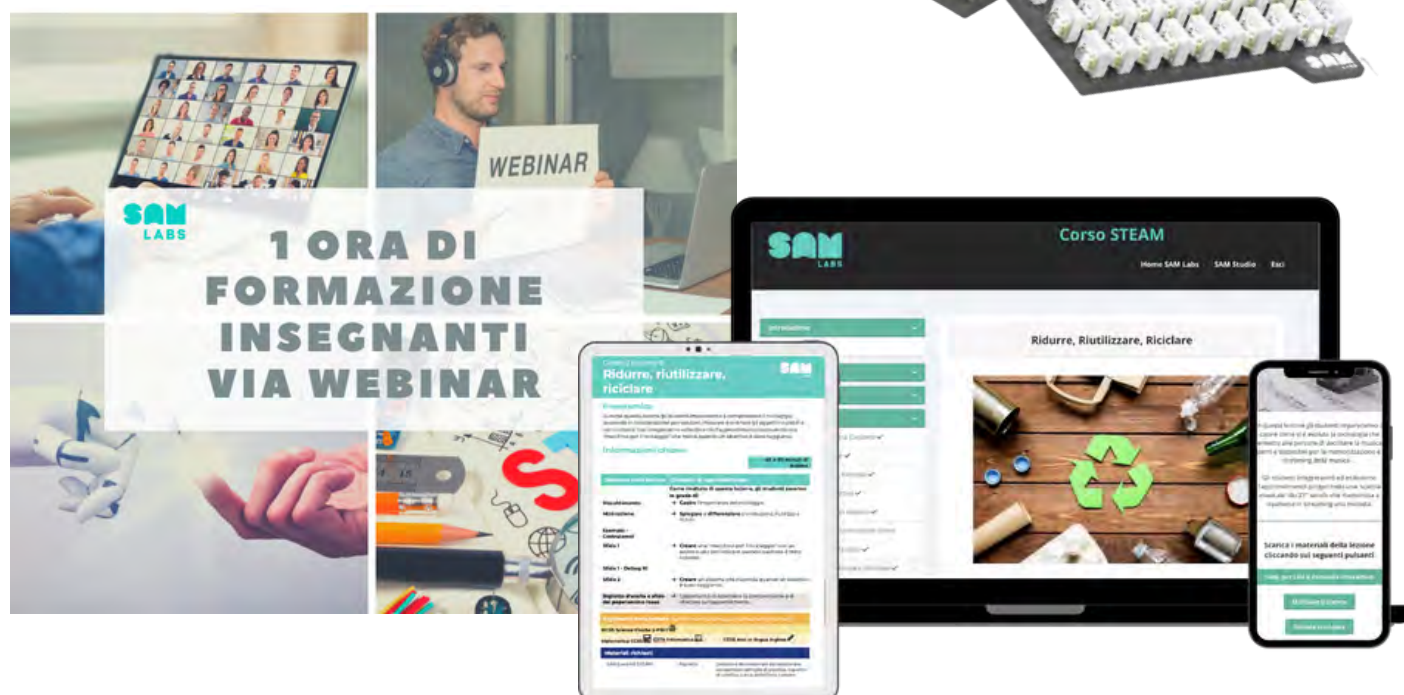
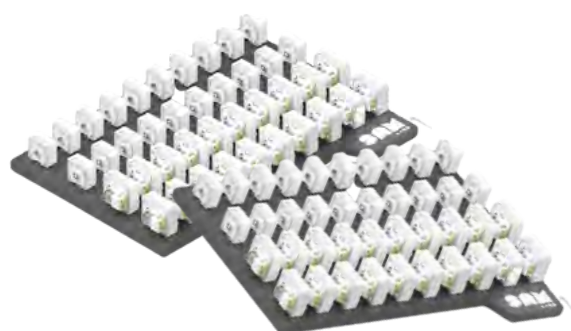
1 x Cavo di ricarica USB

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

Per Scuola Primaria e Secondaria*

5 Maker kit V2 x 20 studenti (1 ogni 4 studenti)

- + 2 Charging Stations
- + Licenza Corso STEAM Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni STEAM (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + 75 proposte di attività Makers
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ore di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Hardware
incluso nel
Laboratorio



5 Maker Kit V2

KIT composto da:

N. 17 blocchi intelligenti
ricaricabili tra cui:

- 2 x Pulsanti,
- 2 x RGB LED (luci),
- 1 x Sensore di calore,
- 1 x Sensore di prossimità,
- 1 x Cicalino (speaker),
- 1 x Sensore di inclinazione (Tilt),
- 1 x Sensore di luminosità,
- 1 x Sensore di pressione,
- 2 x Potenzimetri,
- 1 x Servomotore.
- 4 x Motori
- 1 x Cyberscanner
- 1 x Microbit V2

Oltre 40 blocchetti software

Accessori:

- 4 x Ruote,
- 2 x Pianali,
- 2 x Sfere rotolanti,
- 2 x Chassis Controller,
- 2 x Ingranaggi.

Lezioni scaricabili da internet

Ricarica e connettori: 2 5-in-1
cavetti Micro USB

2 Stazione di Ricarica

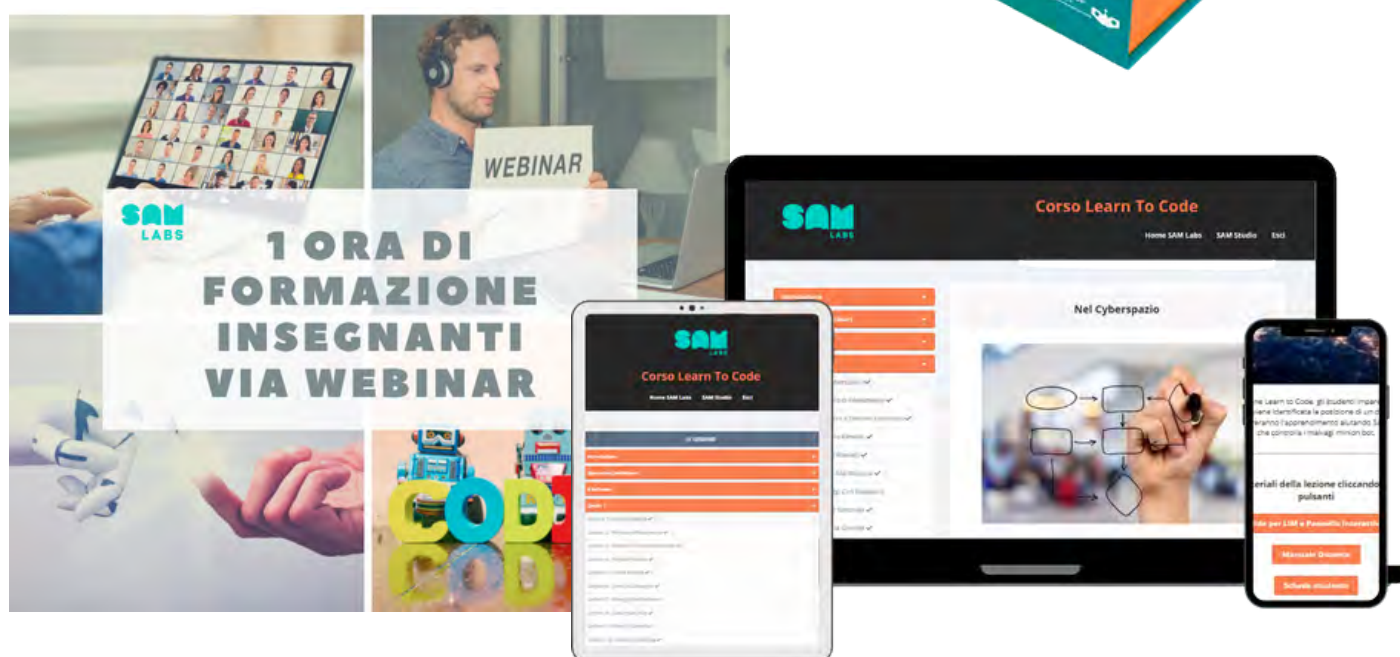
(Permettono di ricaricare fino
a 80 blocchetti
contemporaneamente)

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi
adatti alle diverse fasce di eta'*

Secondaria di Primo* e Secondo Grado*

1 Learn to Code kit x 20/30 studenti

- + 1 Alpha kit (versione Learn to Code)
- + Licenza Corso Learn to Code Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni di Coding (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ora di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

Hardware
incluso nel
Laboratorio



Learn to Code Kit (Classroom size)

Composizione kit:

- 10 x Micro:bit
- 10 x Caricatori micro:bit
- 10 x Cavo dati micro:bit
- 10 x Sensore di Luminosita'
- 10 x Blocchetto Led RGB
- 10 x Potenzimetri
- 1 x Charging station integrata
nella confezione per la ricarica
di 30 Blocchetti SAM Labs
- 4 x Adattatore internazionale di
energia

Alpha Kit (Learn to Code)

Composizione kit:

- 1 x Micro:bit
- 1 x Caricatori micro:bit
- 1 x Cavo dati micro:bit
- 1 x Sensore di Luce
- 1 x Blocchetto Led Rgb
- 1 x Potenzimetri
- 1 x Cavo di ricarica blocchetti
- 1 x Cyber Scanner

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

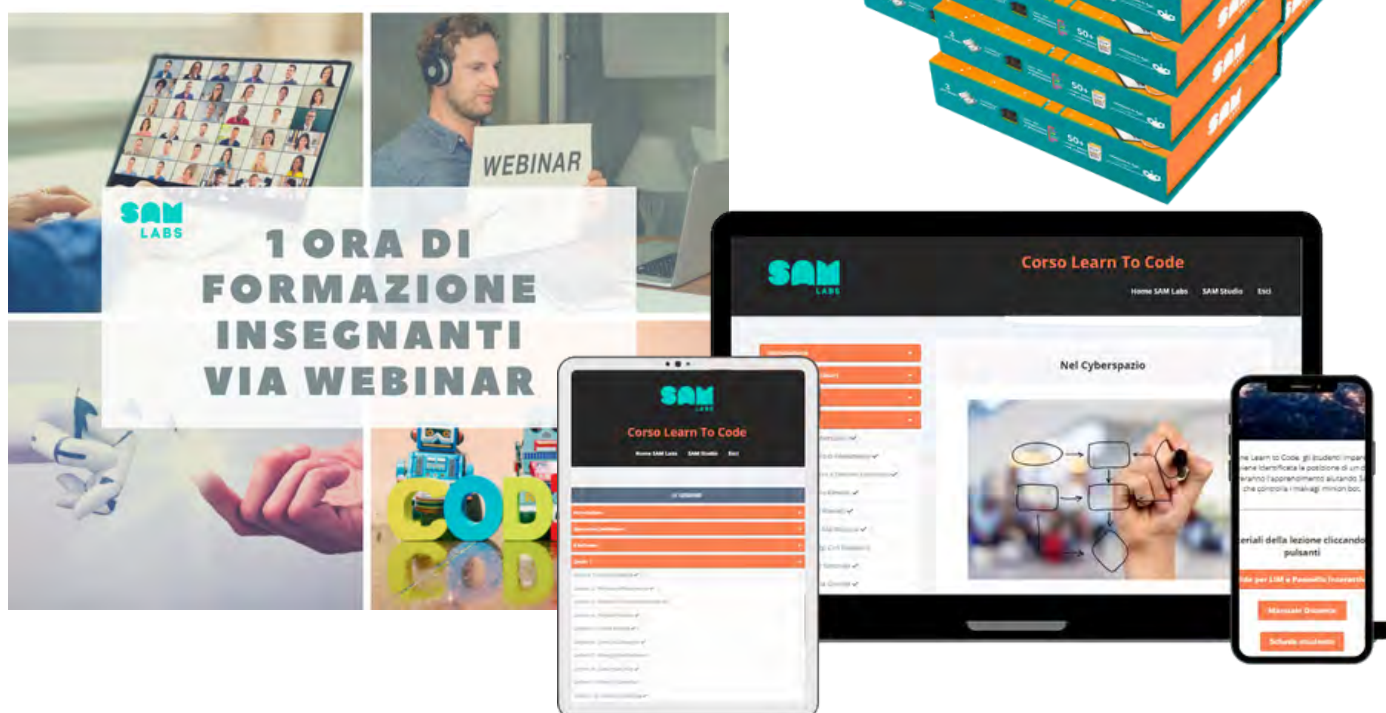
Secondaria di Primo Grado*

20 Alpha kit (Learn to Code) x 20/30 studenti

- + 1 Alpha kit (versione Learn to Code)
- + Licenza Corso Learn to Code Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni di Coding (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ore di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



+



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

Hardware
incluso nel
Laboratorio



21 Alpha Kit (versione Learn to Code)

Composizione kit:

- 1 x Micro:bit
- 1 x Caricatori micro:bit
- 1 x Cavo dati micro:bit
- 1 x Sensore di Luce
- 1 x Blocchetto Led Rgb
- 1 x Potenzimetri
- 1 x Cavo di ricarica blocchetti
- 1 x Cyber Scanner

**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

Laboratorio Coding DDI

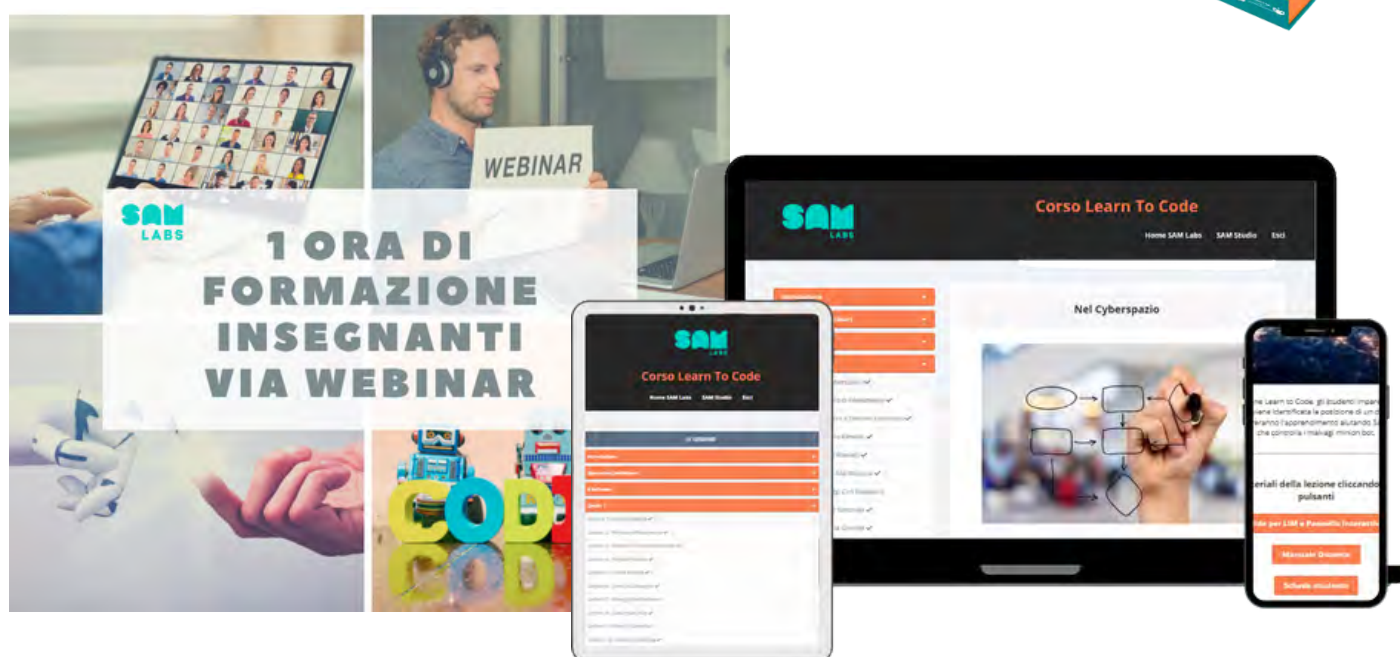
Secondaria di Secondo Grado*

28 Alpha kit (Learn to Code) x 20/30 studenti

- + 1 Alpha kit (versione Learn to Code)
- + Licenza Corso Learn to Code Online SAM Labs con oltre 50 ore di Lezioni di Coding (con Piani lezione, slide e schede studenti)
- + Accesso Software per la programmazione SAM Studio
- + 1 ore di formazione Docenti sulla soluzione via Webinar Interattivo (max 10 docenti)



+



**Il corso STEAM abbinato e' composto da Unita' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di eta'*

*Hardware
incluso nel
Laboratorio*



29 Alpha kit (Versione Learn to Code)

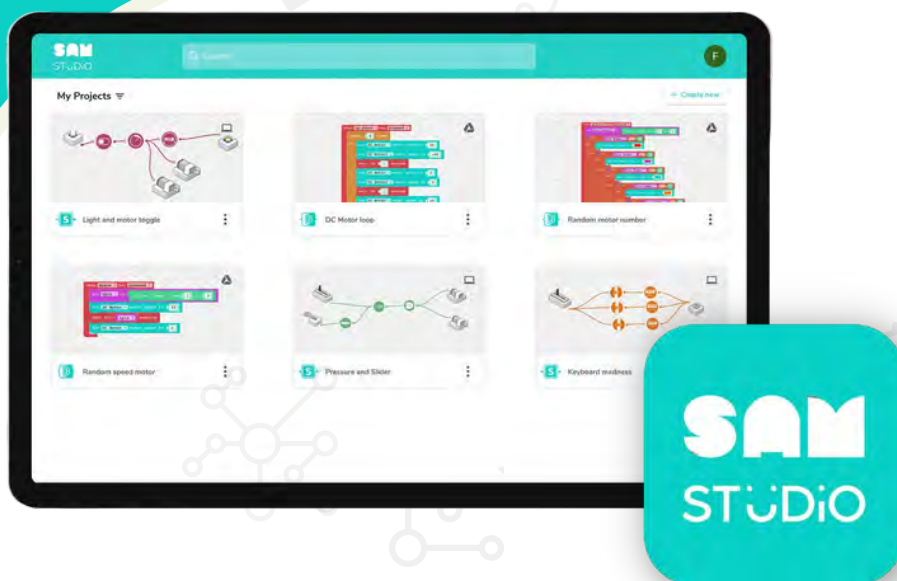
Composizione di ogni kit:

- 1 x Micro:bit
- 1 x Caricatori micro:bit
- 1 x Cavo dati micro:bit
- 1 x Sensore di Luce
- 1 x Blocchetto Led Rgb
- 1 x Potenzimetri
- 1 x Cavo di ricarica blocchetti
- 1 x Cyber Scanner

**Il corso Learn to Code abbinato e' composto da Unità' didattiche divise in Livelli progressivi adatti alle diverse fasce di età'*

SAM Studio

SAM
LABS



Il nuovo portale online di SAM Labs, SAM Studio, riunisce due piattaforme per il coding, visuale a flussi e a blocchi di codice in un'unica app!

SAM Studio ospita l'applicazione di flow based coding amata dai migliori insegnanti STEM, SAM Space, e anche SAM Blockly un'app per la programmazione a blocchi di codice. SAM Space è utilissimo per insegnare ed aiutare i bambini ad apprendere la logica che c'è dietro la programmazione e a creare facilmente tantissimi progetti STEM, mentre SAM Blockly insieme alle lezioni Learn to Code SAM permette di programmare a blocchi di codice ed apprendere le basi dei più conosciuti linguaggi di programmazione.

App incluse in SAM Studio



SAM Blockly permette agli studenti di programmare utilizzando blocchi di codice per gestire blocchi SAM fisici e testare i propri progetti anche da casa usando i blocchi virtuali.



SAM Space permette di programmare i blocchetti SAM e creare centinaia di progetti STEAM utilizzando la programmazione a flussi ed icone andando a sviluppare la logica che è essenziale per una buona programmazione.



**Si integra con
Google Classroom**



**Piattaforma
web-based**



**Disponibile
online o offline**

SAM
LABS

Contattaci:

italia@samlabs.com

www.facebook.com/SamLabsItalia

Smart Technology





sam
LABS



SAM Labs Ltd - All Rights Reserved



EduGreen Pack

by **SAM**
LABS



EduGreen pack 5 Serre

SAM
LABS



Bundle 5 Serre Smart SAM Labs

- 5 Serre Maker (Green House Maker Extension)
- 5 Maker kit V2 + 5 Sensori per misurazione irrigazione
- 5 Charging Station
- Pacchetto di lezioni Green
- Licenza Perpetua Piattaforma STEAM SAM Labs e Accesso al Software SAM Studio per programmare e monitorare le serre
- 2 ore di Corso di aggiornamento insegnanti Sulla creazione e gestione della Serra Green automatizzata per 2 insegnanti
- Certificazione Corso per 2 insegnanti

SAM
LABS

www.samlabs.it
www.facebook.com/SamLabsItalia

SAM Labs Ltd - All Rights Reserved



EduGreen pack 10 Serre



Bundle 10 Serre Smart SAM Labs

- 10 Serre Maker (Green House Maker Extension)
- 10 Maker kit V2 + 10 Sensori per misurazione irrigazione
- 10 Charging Station
- Pacchetto di lezioni Green
- 2 Licenze Perpetue Piattaforma STEAM SAM Labs e Accesso al Software SAM Studio per programmare e monitorare le serre
- 1 licenza perpetua piattaforma Learn to Code SAM Labs
- 4 ore di Corso di aggiornamento insegnanti avanzato Sulla creazione e gestione della Serra Green automatizzata per 5 insegnanti
- Certificazione Corso per 5 insegnanti



www.samlabs.it
www.facebook.com/SamLabsItalia

SAM Labs Ltd - All Rights Reserved

Smart Technology



Alcune delle Risorse SAM Labs per bando GREEN

1. Condizioni per far crescere i microgreens

Durante questa lezione, gli studenti comprenderanno la crescita delle piante e utilizzeranno SAM Space e SAM Blockly per creare un programma che utilizza una sequenza di luce crescente per rappresentare la crescita di una pianta.



2. Progettazione e design di una Serra

Durante questa lezione, gli studenti comprenderanno come un sensore di calore possa essere utilizzato per raccogliere dati e come il calore sia un elemento importante nella progettazione di una serra. Gli studenti metteranno in pratica la teoria creando un esperimento per raccogliere dati sul calore generato in diversi luoghi.



3. Costruzione della struttura della serra

Durante questa lezione, gli studenti capiranno come costruire una serra. Metteranno poi in pratica la teoria costruendo la struttura della loro serra.



3.1 Come assemblare la Serra SAM Labs

Per poter assemblare la serra SAM Labs avrete bisogno di:

- Kit Greenhouse kit SAM Labs (kit Serra)
- Pistola colla a caldo (non inclusa nella confezione)



4. Sensori e sistemi di controllo

Durante questa lezione, gli studenti capiranno cos'è un dispositivo informatico e come si usano i sensori. Gli studenti metteranno in pratica la teoria sperimentando l'uso del sensore di calore per controllare una ventola.



5. Controllo di un sistema di illuminazione

Durante questa lezione, gli studenti comprenderanno come la luce sia importante per la crescita delle piante. Gli studenti metteranno in pratica la teoria creando un programma a blocchi per alternare le luci rosse e blu e un sistema automatizzato per controllare le luci in base alla quantità di luce rilevata dal sensore di luminosità.



6. Controllo del flusso d'aria

Durante questa lezione, gli studenti comprenderanno come settare e programmare un sistema di ventilazione per la loro serra. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento creando un programma a blocchi per la gestione automatizzata dell'aerazione della serra a seconda della temperatura rilevata all'interno della serra.



7. Introduzione al micro:bit

Durante questa lezione, gli studenti capiranno come utilizzare il micro:bit e come combinare il micro:bit in un programma con i blocchi SAM Labs. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento creando un programma basato su blocchi da eseguire quando la luce rilevata è inferiore a 30. L'output sarà una sequenza che combina il micro:bit e la luce RGB.



8. micro:bit e sensore di umidità

Durante questa lezione, gli studenti capiranno come utilizzare il micro:bit con un componente aggiuntivo, il sensore di umidità. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento creando un programma a blocchi per rilevare quando è necessaria l'umidità e aggiungere acqua alle piante.



9. Data Logging (Raccolta dei dati)

Durante questa lezione, gli studenti capiranno come si possono raccogliere i dati dai sensori. Analizzeranno la raccolta manuale e automatica dei dati e il loro utilizzo con il sensore di luce.

Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento creando due programmi funzionanti per acquisire dati nel tempo e svilupperanno un esperimento per determinare la migliore posizione possibile per la serra.



10. Analisi dei dati

Durante questa lezione, gli studenti comprenderanno come si possono analizzare i dati utilizzando un foglio elettronico. Studieranno come un foglio di calcolo possa essere modificato e sviluppato per creare informazioni visive. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento creando formule e un grafico per visualizzare le informazioni e utilizzarle per formulare giudizi da presentare ad altri.



11. Impostazione dell'Esperimento

Durante questa lezione, gli studenti acquisiranno una comprensione degli esperimenti efficaci. Studieranno che cos'è un esperimento corretto e come garantire che il loro esperimento sia efficace. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento allestendo il loro esperimento sulla serra.



12. Valutazione e Miglioramento

Durante questa lezione, gli studenti acquisiranno una comprensione della valutazione e dell'identificazione dei miglioramenti. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento analizzando i risultati del loro esperimento e discutendo rispetto alla loro ipotesi originale.





Scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado



ALPHA KIT

Ideale per la scuola Primaria e Secondaria di Primo grado da abbinare al corso STEAM SAM labs

Utilizzabile con il sw:

- SAM Space
- SAM Blockly

NEW STEAM COURSE KIT V2

Classroom Size

Kit per la classe, ideale per la Primaria e Secondaria di Primo grado, da abbinare al corso STEAM Sam Labs

Utilizzabile con il sw:

- SAM Space
- SAM Blockly



NEW STEAM EXPANSION KIT

Classroom Size

Date spazio all'immaginazione: Il kit di espansione creato per dare il massimo al Classroom kit e poter creare ancora più progetti.

Utilizzabile con il sw:

- SAM Space
- SAM Blockly



Scuola Secondaria



NEW LEARN TO CODE KIT V2

Classroom Size

Il meglio per le scuole secondarie inferiori e superiori mappato sugli standard fissati nei curricula americani e britannici per l'insegnamento dell'informatica e del coding.

Utilizzabile con il sw:

- SAM Blockly



NEW LEARN TO CODE KIT Alpha Size

Kit per la classe, ideale per la Primaria e la Secondaria di Primo Grado, da abbinare al corso STEAM Sam Labs

Utilizzabile con il sw:

- SAM Blockly



CHARGING STATION

La stazione di ricarica può essere combinata con tutti i kit SAM Lab per ricaricare fino a 40 blocchi contemporaneamente.



La stazione di ricarica è opzionale e può essere acquistata separatamente ECCETTO per Learn to Code Kit Classroom Size e Steam Extension kit che lo hanno già incluso.

I Migliori Kit per
Insegnare
Coding, Steam
e Robotica
Educativa.





Il nuovo portale online di SAM Labs, SAM Studio, riunisce due piattaforme per il coding, visuale a flussi ed icone a blocchi di codice in un'unica app!

SAM Studio ospita l'applicazione di flow based coding amata dai migliori insegnanti STEM, SAM Space, e anche SAM Blockly un'app per la programmazione a blocchi di codice. SAM Space è utilissimo per insegnare ed aiutare i bambini ad apprendere la logica che c'è dietro la programmazione e a creare facilmente tantissimi progetti STEM, mentre SAM Blockly insieme alle lezioni Learn to Code SAM permette di programmare a blocchi di codice ed apprendere le basi dei più conosciuti linguaggi di programmazione.

App incluse in SAM Studio



SAM Blockly permette agli studenti di programmare utilizzando blocchi di codice per gestire blocchi SAM fisici e testare i propri progetti anche da casa usando i blocchi virtuali.



SAM Space permette di programmare i blocchetti SAM e creare centinaia di progetti STEM utilizzando la programmazione a flussi ed icone andando a sviluppare la logica che è essenziale per una buona programmazione.



Si integra con
Google Classroom



Web-based
piattaforma



Disponibile per uso
online o offline



Contattaci:

italia@samlabs.com
www.samlabs.it
www.facebook.com/SamLabsItalia

Il Maker Kit per tutti



NEW MAKER KIT V2



Il Maker Kit V2 con ancora più sensori è il kit ideale per svolgere tutte le attività STEAM e Coding e anche ulteriori attività di potenziamento e l'esercizio del pensiero computazionale più avanzato.

Utilizzabile con il sw:

- SAM Blockly
- SAM Space

NEW CREATORS CODING KIT

Kit Singolo (Per 1 o 2 studenti)

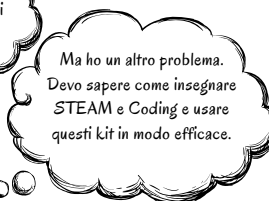
Soluzione introduttiva pratica per il coding a casa o in classe con blocchi di costruzione e accessori. Viene fornito con piani di lezione allineati allo standard internazionale CSTA.

Utilizzabile con il sw:

- SAM Blockly
- SAM Space



È fantastico! Finalmente ho trovato i kit perfetti per la mia classe.



Ma ho un altro problema. Devo sapere come insegnare STEAM e Coding e usare questi kit in modo efficace.



Non ti preoccupare! SAM Labs ha anche il miglior Corso Online di STEAM e Coding in Italiano con tutti i materiali di cui puoi avere bisogno!



Corsi STEAM e Coding

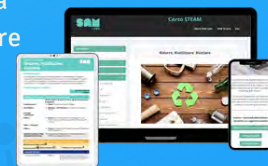


Abbinabili a tutti i kit SAM

- Guida pratica Passo Passo per Insegnanti, a interessare e coinvolgere immediatamente gli studenti con lezioni di STEAM e Coding.
- Le fondamenta del Pensiero Computazionale
- Le fondamenta del Coding
- La programmazione ad Icone ed a Flussi Logici o a Blocchi di codice
- Oltre 50 unità didattiche per corso in Italiano già pronte con Manuale docenti, Slide per la LIM e Schede Esercizi per i tuoi alunni per creare progetti di Robotica Educativa.
- Possibilità di partecipare al Gruppo Facebook privato per avere supporto continuo.

Insegna STEAM e Coding nella Scuola Primaria e Secondaria di Primo Grado (Senza perdere Ore Nella Preparazione di Lezioni STEAM e Coding!)

Anche se non hai ancora nessuna Esperienza con la STEAM Education o il Coding!



Green Lab Pack for Green Projects



1 STEAM CLASSROOM KIT V2

- + 3 Maker kits v2
- + 2 Charging Stations
- + **Resouce pack with Lessons plans for Green Lessons**

Green Lessons

1. The Greenhouse

In this STEAM lesson for Kindergarten, Blocky struggles to keep his fava bean plants alive. Students investigate what plants need in order to survive and grow through a rotation of activities. They code a watering timer alert, create a window greenhouse and explore how to present instructions.



2. The Big Recycle

In this STEAM lesson for Kindergarten, Blocky learns about the importance of recycling correctly. Students create a recycling solution to help humans protect the planet. They code a sorting system, create a recycling can and explore and sort a range of recyclable materials.



3. The Forest

In this STEAM lesson for Kindergarten, Blocky is confused by the behavior of a fox and a rabbit. Students investigate the relationship between the needs of different plants and animals and their habitats through a rotation of activities. They code a system to represent movement in a forest habitat, create an animal in a forest food chain and explore how forest plants and animals are linked.



4. The Solar Panel

In this STEAM lesson for Grade 1, students will learn how to design a solution to a problem by mimicking how plants use their external parts to help them survive and grow.



5. Design a habitat

During this STEAM activity for Grade 2, students will gain understanding of how living things require certain elements in order to thrive in an ecosystem. Students will integrate and exhibit learning by simulating the habitat of sea turtle by providing a current and periodic sunshine.



6. Reduce, Reuse, Recycle

During this STEAM lesson for Grade 2, students will gain understanding of recycling, working collaboratively to estimate, measure and sort recyclable and non-recyclable objects. They will integrate and exhibit learning by building a 'recycling machine' that indicates when a target has been reached.



7. Seed Dispersal

During this STEAM lesson for Grade 2, students will gain understanding of seed dispersal as the movement or transport of seeds away from the parent plant. Students will integrate and exhibit learning by designing a system that mimics the seed dispersion ability of the Eurasian red squirrel.



8. Changing Landscape

During this STEAM lesson for Grade 2, students will learn about the climate in different regions on Earth, how this is affecting water levels and water movement, and the consequences on the landscape around us. Students will integrate and exhibit learning by building a model to simulate the effect of water on a landscape.



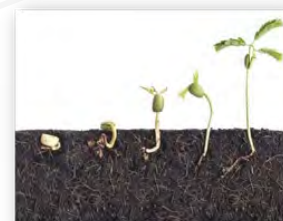
9. Erosion

During this STEAM lesson for Grade 2, students will gain understanding of water erosion and its effects on landscape. Students will integrate and exhibit learning by creating a system that simulates waves and the effect erosion has on sand.



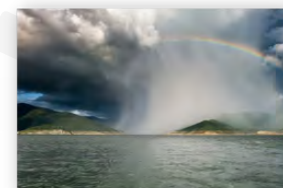
10. Plant Growth

This STEAM lesson for Grade 3 requires two instructional sessions, 5-7 days apart. During the first session, students will gain understanding of the different stages of a plant's life cycle, and explore what plants need in order to grow. The second session will enable students to analyze their findings. Students will integrate and exhibit learning by identifying and recording perceptible changes in plant growth.



11. Water Cycle

Durante questa lezione, gli studenti acquisiranno la comprensione di come l'idrosfera interagisce con l'atmosfera, la geosfera e la biosfera attraverso il ciclo dell'acqua. Gli studenti integreranno e mostreranno l'apprendimento costruendo un modello per dimostrare le diverse fasi del ciclo dell'acqua.



12. The Sun's Energy

During this STEAM lesson for Grade 5, students will gain understanding of how the energy in animals' food was once the energy from the Sun. They will explore how a food web consists of interconnected food chains, will integrate and exhibit their learning by creating a system to represent the energy transfer between producers, consumers and decomposers in a single food chain.



13. Plant Life

During this STEAM lesson, students will gain understanding of a plant's role in an ecosystem. They will investigate the photosynthesis process, focusing on how water, carbon dioxide and sunlight enable a plant to grow. Students will integrate and exhibit learning by creating a model to demonstrate how water and air generate energy for plants to grow.

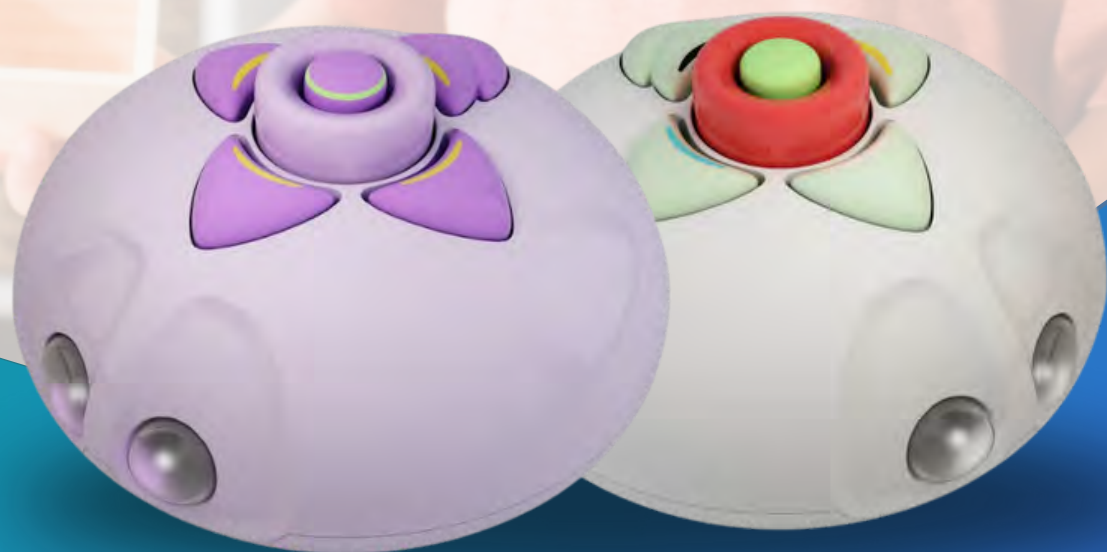


14. Solar Power

During this lesson, students will gain understanding of renewable and non-renewable energy source. They will recognize the danger of burning fossil fuels on our planet, and will invent their own means of producing renewable energy. Students will integrate and exhibit learning by creating a 'solar panel', 'solar-powered fan' and 'solar-powered car'.



Baby SAM bot



Abbiamo progettato il nostro nuovo robot da pavimento per la generazione più giovane, che sta iniziando a conoscere le basi del pensiero computazionale. Con l'aiuto del nostro **Baby SAM bot**, i bambini possono imparare a risolvere un compito complesso passo dopo passo. Abbiamo creato il nostro robot in modo che si adatti perfettamente al palmo dei piccoli esploratori e, con i pulsanti colorati sulla sua testa, possiamo dargli comandi in modo semplice e divertente.

Caratteristiche e Vantaggi:

- Può riconoscere oltre 200+ passaggi
- Design intuitivo dei pulsanti per una facile comprensione
- 4 pulsanti direzionali per avanti, indietro, destra e sinistra
- 2 pulsanti aggiuntivi per avviare e fermare il robot
- Il robot riconosce e memorizza i comandi e puoi aggiungere nuovi passaggi per continuare la sua missione
- Un suono opzionale può aiutare a confermare la programmazione ad ogni passaggio
- Connettore USB tipo C per aggiornamenti del firmware su funzionalità future